## 卓越したシステム開発リーダーの育て方【会場・オンライン同時開催】(4125232)

本講座では、卓越したリーダーに共通するスキルを養成するための自己トレーニング方法(自分のための0JTマニュアル)を紹介します。これを通してマネジメントやマーケティング、仮説の立て方などのエッセンスも学ぶことができます。

| 開催日時     | 2025年8月4日(月) 10:00-17:00   |      |
|----------|--|------|
| JUAS研修分類 | ビジネススキル(チーム・リーダーシップ・指導力)、ビジネススキル(ビジネス・コミュション)  | ュニケー |
| カテゴリー    | 共通業務(契約管理、BCP、コンプライアンス、人的資産管理、人材育成、資産管理)・セキュリティ・システム監査 専門スキル   |      |
| 講師       | 丸山有彦 氏<br>( m y コンテンツ工房代表:業務改革・文書コンサルタント )<br>1962年生まれ。専門学校にて講義およびテキスト作成に従事。同時に歴史研究者に<br>師事し基礎研究法を学ぶ。その後、失語症の言語訓練を研究、渋谷失語症友の会副<br>会長。訓練法を子供の作文指導、職業訓練に応用。その経験から新しい日本語の文<br>法を構築する。現在、企業向けにビジネス文書、文章の指導を行っている。 m y コ<br>ンテンツ工房代表。渋谷油絵教室代表。<br>ブログで情報発信をしております。 ご興味ある方はご覧くださ<br>い。http://mycontentslabo.com/ |      |
| 参加費      | JUAS会員/ITC:35,200円 一般:45,100円(1名様あたり 消費税込み、テキスト込み)【受講権利枚数1枚】   |      |
| 会場       | 一般社団法人日本情報システム・ユーザー協会 (NBF東銀座スクエア2F)   |      |
| 対象       | システム開発のリーダーを目指す方、リーダーを育成される方、その管理者の方<br>中級   |      |
| 開催形式     | 講義   |      |
| 定員       | 25名  |      |
| 取得ポイント   | ※ITC実践力ポイント対象のセミナーです。(2時間1ポイント)  |      |
| ITCA認定時間 | 6  |      |

## 主な内容

## ■受講形態

【選べる受講形態】

- A. 会場にてご参加
- B. オンラインにてご参加: 【セミナーのオンライン受講について 】
- ■テキスト
- A. 会場にてご参加: 当日配布
- B. オンラインにてご参加:開催7日前を目途に発送(お申込時に送付先の入力をお願いします)
- ※開催7日前から開催前日までにお申込の場合、テキストの送付は開催後になることがあります。ご了承ください。
- ■開催日までの課題事項

特になし

◆当講座はオンライン参加も可能な講座となります ◆

卓越したシステム開発リーダーの育て方

-その自己トレーニング方法(OJTマニュアル)を一挙公開

顧客満足度の高いシステムを作るリーダー\*たちは、システムの品質確保・納期・予算遵守でも飛び抜けています。

システム開発の成否はリーダーの力量次第といっても過言ではありません。

このような卓越したリーダーを育てるにはどうしたら良いのでしょうか。

上司としてどのような対応が必要でしょうか。

卓越したリーダーを第三者が育てることはできません。

システム開発リーダーを目指す者が自己トレーニング方法(自分のためのOJTマニュアル)を確立していくしかありません。

上司の役割はこれを支援することです。

卓越したリーダーたちと勉強会を重ね、その要因を確認し検証してきました。

こうしたシステム開発リーダーに共通していることは、「要求・要件を聞き取り、顧客の要望についての仮説を立て、イメージが伝わる工夫をする」ということでした。

本講座では、卓越したリーダーに共通するスキルを養成するための自己トレーニング方法(自分のための0JTマニュアル)を紹介します。 これを通してマネジメントやマーケティング、仮説の立て方などのエッセンスも学ぶことができます。

\*本セミナーではリーダーは方向性を示す人、マネージャーはリーダーの定めた方向性の履行を管理する人と定義しています。

## ■主な内容

- 1 卓越したリーダーの条件
- [1] 顧客視点の獲得:「誰に・何を・どのように」
- [2] 共存共栄:実践計画のコントロール
- [3] 専門領域の形成:自分の強みを活かす
- 2 システム構築と要件定義
- [1] 要件定義:顧客のニーズ・要望を仮説
- [2] プロトタイプ:システムのイメージを提示
- [3] 当該業務についての専門知識
- 3 リーダーの習慣
- [1] 日々の業務記録:ポイントを抽出
- [2] 自社と競合他社の比較:顧客ニーズを探る
- [3] 成功・失敗の要因を分析:基準は顧客満足度
- [4] 仕組み作りとプログラム作り
- 4 仮説構築・検証の方法
- [1] POSシステムの事例
- [2] 仮説構築の前提:マネジメントとマーケティング
- [3] 日々の記録から仮説を構想
- [4] 仮説の確立:「仮説→実行→検証」
- 5 ノウハウの共有化
- [1] 学習プログラム化=OJTマニュアル化
- [2] 一番効果的なリーダー養成法:自己養成
- [3] OJTマニュアルの特徴と成功事例
- [4] OJTマニュアルのつくり方
- 6 リーダーの仕事
- [1] 計画におけるグレシャムの法則:ルーティン優先のリスク
- [2] 改善と改革:ルーティンの改善と新しい仕組みの構築
- [3] 改善のためのOJTマニュアル
- [4] 新しい仕組みのためのOJTマニュアル