# 情報システム部門のためのITアーキテクト養成講座【会場】（4125020）

複雑化した社内システムの全体像を可視化し、企業目的を最適に実現するITの適用の姿を構想し、その構築のステップを策定するアーキテクトを養成するためのコースです。第１部では全体像の可視化、構想の策定を行うアーキテクトに必要な知識と技法を学びます(エンタープライズアーキテクト)。第２部では個々のシステムのアーキテクトに必要な知識と技法を学びます(ソリューションアーキテクト)。

| | |
|---|---|
| 開催日時 | 2025年7月17日(木) 10:00-17:00会場（終了後17:30まで交流会を行います）<br>2025年7月18日(金) 10:00-17:00会場<br>2025年7月24日(木) 10:00-17:00会場<br>2025年7月25日(金) 10:00-17:00会場（終了後17:30まで交流会を行います） |
| JUAS研修分類 | ITアーキテクト・システム企画・IT基盤(ITアーキテクチャ) |
| カテゴリー | 事業戦略策定・事業戦略評価　IS戦略策定・IS戦略評価・IS企画・IS企画評価 専門スキル |
| DXリテラシー | What(DXで活用されるデータ・技術)：デジタル技術 |
| 講師 | 中山嘉之 氏<br>（株式会社アイ・ティ・イノベーション プリンシパルコンサルタント、元 協和発酵キリン（現：協和キリン）情報システム部長 ）<br>1982年より協和発酵工業（現・協和キリン）の情報システム部にてDBモデラー兼PMを務める。2005年からシステム部長とアーキテクトの2足のわらじを履き、2010年「エンタープライズ・データHUB」を完成。2013年よりアイ・ティ・イノベーションのコンサルタントに転じ、数多くのユーザ企業のITアーキテクチャの設計に携わる。2023年「エンタープライズアーキテクチャのセオリー」を執筆。<br><br>天羽正道 氏<br>（フリーランスITアーキテクト ）<br>元日本アイ・ビー・エム株式会社エグゼクティブアーキテクト<br>チーフアーキテクトとして様々な環境でのビジネス・アプリケーションの開発をリード。現在、アーキテクチャ策定支援などに従事。 |
| 参加費 | ＪＵＡＳ会員/ITC：137,500円 一般：176,000円（１名様あたり　消費税込み、テキスト込み）【受講権利枚数4枚】 |
| 会場 | 一般社団法人日本情報システム・ユーザー協会（NBF東銀座スクエア２F） |
| 対象 | ITアーキテクチャの策定や評価に関与される方 ４回通して受講できる方 ◆受講前提条件：アプリケーション開発・保守またはインフラ構築・運用の経験を持っていること 中級 |
| 開催形式 | 講義、演習 |
| 定員 | 25名 |
| 取得ポイント | ※ITC実践力ポイント対象のセミナーです。（2時間1ポイント） |
| ITCA認定時間 | 24 |

## 主な内容

■受講形態
会場のみ（オンラインなし）
■テキスト
当日配布
■開催日までの課題事項
特になし

情報システム部門は「一括丸投げ」 「御用聞き」 から脱却し、ITによる企業の成長をリードすることが求められています。
このため必要なのは、複雑化した社内システムの全体像を可視化し、企業目的を最適に実現するITの適用の姿を構想し、その構築のステップを策定することです。
また、実システムの構築、運用においては関係者が共有できる全体設計を行うとともにその設計にもとづくガバナンスを行なうことが必要です。

この役割を担うのはアーキテクトと言われる人であり、アーキテクトの成果物はアーキテクチャーと言われます。
また、従来より、大きくアプリケーション担当とインフラ担当が分かれて情報システムの開発が進められてきましたが、この両者の技術面での仲立ちもアーキテクトが行います。

本コースは情報システム部門で活躍するアーキテクトを養成するためのコースです。
第１部では全体像の可視化、構想の策定を行うアーキテクトに必要な知識と技法を学びます（エンタープライズアーキテクト）。
第２部では個々のシステムのアーキテクトに必要な知識と技法を学びます（ソリューションアーキテクト）。

◆主な研修内容：※内容は諸般の事情により変更となる場合があります。

## 第１部 これからの企業システムアーキテクチャと情報システム部門

＜講師＞
中山 嘉之（なかやま よしゆき）氏

＜主な内容＞
デジタルトランスフォーメーション（DX）が叫ばれる中、社内情報システム部門は今後どのような役割を果たすべきか、また、組織内の人材はどのような知識を身に着け、いかなるマインドセットで臨む必要があるかについて、講師の32年のユーザ企業情報システム部門と直近8年のITコンサルタントの経験から、レクチャーします。

１ DXに向けて：ビジネスとITが一体化
・あらゆる業務がIT化され、BAとDA/AAの乖離がなくなる
・TAによるパラダイムシフトでビジネスイノベーションを実現
・デジタルネイティブ世代がビジネスモデルを創る時代に
・現行DA/AAの整理と拡張性に富んだアーキテクチャへの転換

２ EAの変化：全体最適を保ちつつ新機軸を吸収
・BA：より消費者、利用者に向けてシステムスコープが拡大
・DA：新たな利害関係者のエンティティ追加、非構造化データの参入
・AA：SoR、SoE、SoIの連携によるシームレスなデジタルワールド
・TA：データセンター（所有）からクラウド（利用）にシフト

３ EAの成果物：デジタルをアナログ絵図で可視化
・BA：ビジネスモデル概念図（アクターとシステムの情報授受）
・DA：概念データモデル図（ビジネスモデルが窺えるERD）
・AA：アプリケーション鳥瞰図（プロセス間データ連携：DFD進化形）
・TA：インフラ概念図（ネットワーク/サーバのロケーション概要）

演習１ １ ビジネスモデル概念図 ２アプリケーション鳥瞰図の作成

４ EAの維持：システム管理システム
・エンタープライズデータカタログによるシステム管理情報のDB化
・メタデータ（意味、形式）の可視化/保管による属人性の排除
・カタログによるメタデータ管理とMDMによるコンテンツ管理

５ 組織：今後のIT部門のあるべき姿
・コストセンターからプロフィットセンターへのシフト
・デジタル化の推進役（攻め）と企業活動の監視役（守り）
・アーキテクチャ管理室（AMO）の設置によるコントロール
・ビジネスアジリティ追従のため開発・保守の内製化へ
・シャドウITを統合し社内のITガバナンスを強化

６ IT部員のもつべきスキル
・コンピュータサイエンスと、自社のビジネス知識の学習
・抽象化のトレーニング（自然言語力－モデリング－（コーディング））
・全部（All）ではなく全体（Whole）を捉えるスキルを養う
・プロマネとアーキテクトのスキルの両立

演習２　１　概念データモデルの作成
２　メタデータ定義の作成

## 第２部 アーキテクチャ設計とドキュメントの作成

＜講師＞
天羽 正道（あもう まさみち）氏

＜主な内容＞
第２部では情報システム部門の個別システムを担当する技術者に望まれるアーキテクトとしての活動を行うために必要な知識を提供します。
その活動とは、システムのアーキテクチャーを作ることと、それにもとづくシステムの構築、運用のためのガバナンスを指します。
全トピックはアーキテクト共通に必要な知識ですが、機能モデルは特にアプリ系で、配置モデルは特にインフラ系で、それぞれに十分に習熟されることを望みます。
また、アプリの実現とインフラの実現の内容は、現場で遭遇する問題の解決に必要とされる重要な基礎事項です。

５年～１０年程度のアプリの開発経験またはインフラ構築経験があればアーキテクチャーを作成できるように、以下の特色を持たせてています。
・簡明で標準性の高いアーキテクチャーの易しい作成方法
・知っていると大変便利なアーキテクトのノウハウ
・典型的なアーキテクチャー問題とそれぞれの解答パターン
・マイクロサービスなどを含むDXの時代に適合した内容
・高度な問題状況にも役立つ揺るぎない基礎
・長年のアーキテクト経験の裏付け

１　ソリューション・アーキテクチャーとは

２　アーキテクトのミッション

３　アーキテクトのノウハウ
・パレートの法則
・関心分離
・仮説駆動
・リスク駆動
・典型アーキテクチャー
・凝集度・結合度

４　アーキテクチャーの文書
・文書の概要
・入力の概要
・アーキテクチャー作成の流れ

５　概観モデルと範囲モデル
・概観モデルとは
・概観モデルの作成
・範囲モデルとは
・範囲モデルの作成

演習1 概観モデルと範囲モデルの作成

６　機能モデル作成
・機能モデルとは
・コンポーネントとサービス
・構造の指針、基本テンプレート
・ドメイン層の機能
・アプリケーション層の機能
・ユーザーインターフェース層の機能
・機能モデルのサンプル
・機能モデルの作成

演習２ 機能モデル作成

７ アプリの実現（機能性）
・オンライン
・UX
・DB
・ロジック
・バッチ
・ジョブ
・連携

８ アプリの実現（運用性）
・性能
・障害
・問題分析
・テスト
・保守

９ インフラの実現
・システムの構成
・システム管理

１０ 配置モデル
・配置モデルとは
・論理配置モデルとは
・サンプル
・論理配置モデルの作成
・物理配置モデルとは
・サンプル
・物理配置モデルの作成
・作成の指
・ウォークスルー

演習３ 配置モデル作成

＜受講者の声＞
・EAからSAまで幅広く学べたこと、ワークショップで実践的なところも学べたのが良かった。
・実践での習得が多かったアーキテクト部分について、体系立てて学べたのはよかった。
　アーキテクチャの図は正解というものがなかったので、参考例を使用して演習できたのが有意義だった。
・説明があってからそのワークショップという流れで、すぐに自分で手を動かしてグループの人と
　話し合ったり考え方について共有できたのがとてもよい体験になった。
・EA、SA等、大きな視点から詳細な視点まで学習することができ、大変勉強になった。
・実際にアーキテクトとしてやるべきことを体系的に学ぶことができた。学んだことを今後の業務に役立てていきたい。